

Fiche Technique – Visseuse à Chocs Sans Fil 20V

Description du Produit

La visseuse à chocs sans fil 20V est une solution puissante et portable pour tous vos besoins de vissage, aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur. Grâce à son moteur performant de 4 pôles en cuivre, elle génère un couple maximal de 180 Nm et une fréquence d'impact de 3 600 BPM, ce qui permet de desserrer même les fixations les plus tenaces, comme si vous aviez un bras de fer avec un boulon. Son design ergonomique et son éclairage LED intégré facilitent l'utilisation, même dans les espaces sombres.

Caractéristiques Techniques

- **Modèle** : LCW787-1A
- **Nom du Produit** : Visseuse à chocs sans fil
- **Tension** : 20V (batterie Lithium-ion)
- **Vitesse à Vide** : 0-2 800 tours par minute (RPM)
- **Fréquence d'Impact** : 0-3 600 coups par minute (BPM)
- **Type de Mandrin** : Hexagonal 1/4" pour un changement rapide des embouts
- **Couple Maximum** : 180 Nm pour un dévissage facile des fixations difficiles
- **Capacité de la Batterie** : 2,0 Ah pour une longue durée d'utilisation
- **Temps de Charge** : 1 heure avec chargeur rapide inclus
- **Type de Moteur** : Moteur à courant continu (DC)

Caractéristiques Supplémentaires

- **Portable et sans fil**, idéal pour des travaux aussi bien en intérieur qu'en extérieur, sans se soucier des câbles
- **Mandrin hexagonal 1/4"** pour des changements rapides d'embouts, sans tracas, comme changer de vitesse dans une voiture sans quitter le volant

- **Moteur en cuivre haute performance** générant 180 Nm de couple et 3 600 impacts par minute, parfait pour venir à bout des vis et boulons récalcitrants
- **Poignée ergonomique** assurant une prise en main confortable et sécurisée, idéale pour éviter la fatigue lors d'une utilisation prolongée
- **Éclairage LED intégré** pour éclairer votre zone de travail, comme une lampe de poche qui guide vos pas dans l'obscurité
- **Réglage de vitesse variable** pour ajuster la puissance et éviter de trop serrer ou de détruire vos vis, comme régler la force de votre main selon l'objet que vous tenez